



# **REGLEMENT GROSSE UND KLEINE MEISTERSCHAFT NACH GESAMTPUNKTE**

## **Artikel 1           Zweck**

Zwecks Förderung und Freude am sportlichen Vereins- und Wettkampf -Schiessens führt der FSV Wettswil eine kombinierte „grosse und kleine Meisterschaft“ nach **GESAMTPUNKTEN** durch. Ferner soll die Kameradschaft und Geselligkeit gepflegt und gefördert werden.

## **Artikel 2           Schiessberechtigung**

Teilnahmeberechtigt ist jedes Aktiv - Mitglied des Schützenvereins FSV Wettswil a.A.

## **Artikel 3           Schiesstermine**

Datum und Ort der Schiesstage, welche nicht an ein bestimmtes Datum oder Anlass gebunden sind, sind die vom Vorstand bestimmten und von der Generalversammlung genehmigten freiwilligen Übungen.

Das schlechteste Resultat wird in der grossen und kleinen Meisterschaft komplett gestrichen und fliesst nicht in die Rangliste ein. Ein nicht geschossenes Pflichtresultat wird mit einer 0 gewertet und fällt somit aus der Rangliste. Diese Regelung gilt nur für ein Resultat.

## **Artikel 4           Kategorien**

Es wird nur in einer (1)Kategorie geschossen. Die Resultate werden gemäss Prozenttabelle für die einzelnen Waffenarten umgerechnet.

Die Prozenttabelle wird durch den Vorstand bestimmt und durch die Generalversammlung genehmigt.

## **Artikel 5           Stellungen**

Es wird in den gemäss dem Reglement ,Regeln für das sportliche Schiessen (RSpS) sowie dessen Teilreglementen vorgegebenen Stellungen geschossen.

## **Artikel 6                    Schiessprogramm**

Das Programm der „grossen und kleinen Meisterschaft“ wird jährlich vom Vorstand erstellt und zur Genehmigung der Generalversammlung unterbreitet.  
Folgende Stiche sind jeweils im Programm fest enthalten:

- Feldschiessen (ohne Wertung der Punktzahlen)
- Schweiz. - Sektionsmeisterschaft                    (Beschluss von GV 2005)
- Endschiessen
- Zürcher Kantonalschützenfest
- Eidgenössisches Schützefest

## **Artikel 7                    Auswertung / Rangierung**

Nach Ende der „grossen und kleinen Meisterschaft“ wird eine Rangliste erstellt. Es werden nur Schützen rangiert, welche die „grosse und kleine Meisterschaft“ nach Reglement geschossen haben.

Das schlechteste Resultat wird in der Grossen und Kleinen - Meisterschaft komplett gestrichen und fliesst nicht in die Rangliste ein. Ein nicht geschossenes Pflichtresultat wird mit einer 0 gewertet und fällt somit aus der Rangliste raus. Diese Regelung gilt nur für ein Resultat.

Gewinner der Meisterschaft ist derjenige Schütze mit der höchsten **Gesamtpunktzahl**.

Bei Prozentgleichheit entscheiden:

- das Total der 50 Schuss der Meisterschaftspassen nach Prozentpunkten.
- die höheren Tiefschüsse dieser Meisterschaftspassen nach Prozentpunkten.
- das Alter in der Reihenfolge gemäss den Regeln des „SSV“.

## **Artikel 8                    Ehrenpreis**

Der Gewinner wird auf dem Ehrenpreis aufgeführt.

Folgendes muss eingraviert werden:

- der Name des Gewinners
- die Rangpunktzahl
- die Jahreszahl des Wettkampfjahres

Die Kosten für die Gravur sind vom Schützenverein Wettswil a.A. zu übernehmen.

## **Artikel 9                    Anschaffung Ehrenpreis**

Über die Anschaffung eines Ehrenpreises entscheidet die Generalversammlung oder erfolgt durch einen Spender.

## **Artikel 10                  Auszeichnung Preisgeld**

Jeder Teilnehmer, welcher alle Stiche und Wettkämpfe mit einem Streichresultat der „grossen und kleinen Meisterschaft“ geschossen hat, erhält gemäss „Reglement für Fleissprämie“ eine Auszeichnung.

## **Artikel 11                    Grundlagen**

Es gelten die Regeln über das sportliche Schiessen (RSpS) des SSV samt dessen Teilreglementen und Anhängen.

## **Artikel 12                    Schlussbestimmungen**

Bei allfälligen Unstimmigkeiten entscheidet in letzter Instanz der Vorstand.

Änderungen und Ergänzungen zu diesem Reglement dürfen nur von der Generalversammlung vorgenommen und genehmigt werden.

Vorstehendes Reglement tritt nach Genehmigung durch die Generalversammlung vom 08. März 2019 in Kraft.

Feldschützenverein Wettswil a.A.

Der Präsident



Der Aktuar

